



Table de codification ASCII

| | | 000 | 001 | 010 | 011 | 100 | 101 | 110 | 111 |
|------|----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| | | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| 0000 | 0 | NUL | DLE | SP | 0 | @ | P | ` | p |
| 0001 | 1 | SOH | DC1 | | 1 | A | Q | a | q |
| 0010 | 2 | STX | DC2 | " | 2 | B | R | b | r |
| 0011 | 3 | ETX | DC3 | # | 3 | C | S | c | s |
| 0100 | 4 | EOT | DC4 | \$ | 4 | D | T | d | t |
| 0101 | 5 | ENQ | NAK | % | 5 | E | U | e | u |
| 0110 | 6 | ACK | SYN | & | 6 | F | V | f | v |
| 0111 | 7 | BEL | ETB | ' | 7 | G | W | g | w |
| 1000 | 8 | BS | CAN | (| 8 | H | X | h | x |
| 1001 | 9 | HT | EM |) | 9 | I | Y | i | y |
| 1010 | 10 | LF | SUB | * | : | J | Z | j | z |
| 1011 | 11 | VT | ESC | + | ; | K | [| k | { |
| 1100 | 12 | FF | FS | , | < | L | \ | l | ! |
| 1101 | 13 | CR | GS | - | = | M |] | m | } |
| 1110 | 14 | SO | RS | . | > | N | ' | n | ~ |
| 1111 | 15 | SI | US | / | ? | O | - | o | DEL |

1. Que signifient les lettres ASCII ?
2. A l'aide de la table ASCII, décodez les séquences de texte suivantes

```

2D 2D
63 65 63 69 20 65 73 74 20 75 6E 20 74 65 73 74
20 70 6F 75 72 20 6C 27 E9 76 61 6C 75 61 74 69
6F 6E 2D 2D 2D 2D 0D 0A 0D 0A 0D 0A 0D 0A 0D 0A
0D 0A 0D 0A 0D 0A 0D 0A 62 6F 6E 20 63 6F 75 72
61 67 65 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00

```

3. Ceci représente le répertoire d'une unité. Décodez ce qui suit et donnez :

- le nom de l'unité
- les noms des répertoires
- les noms des fichiers

```

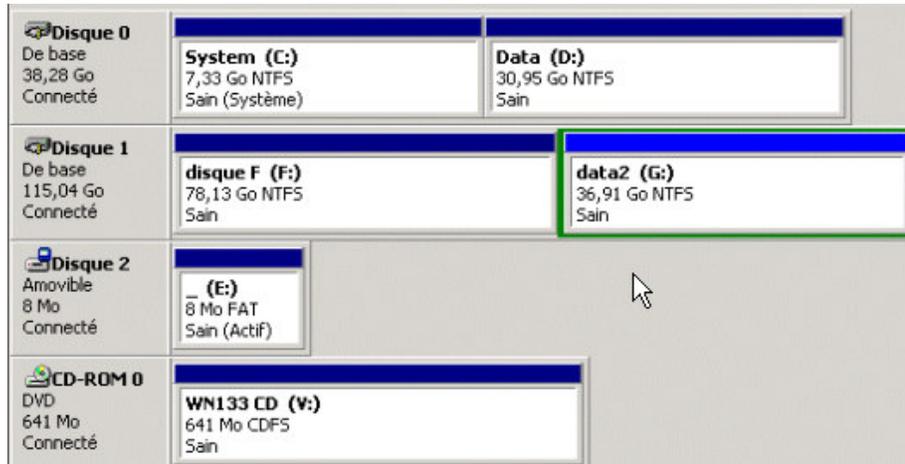
54 45 53 54 2D 45 56 41 4C 20 20 08 00 00 00 00
00 00 00 00 00 00 6E 4A 53 33 00 00 00 00 00 00
45 56 41 4C 20 20 20 20 20 20 20 20 08 76 75 4A
53 33 53 33 00 00 5D 49 53 33 02 00 53 00 00 00
41 49 44 45 20 20 20 20 54 58 54 20 18 14 BC 4A
53 33 53 33 00 00 E7 84 43 33 03 00 8F 08 00 00
54 45 58 54 20 20 20 20 20 20 20 10 08 23 BC 4A
53 33 53 33 00 00 BD 4A 53 33 05 00 00 00 00 00
54 52 41 56 41 49 4C 20 20 20 20 10 08 46 BC 4A
53 33 53 33 00 00 BD 4A 53 33 12 00 00 00 00 00
43 4F 4E 46 49 47 20 20 53 59 53 20 00 9F F1 4A
53 33 53 33 00 00 19 B3 47 2D 00 00 00 00 00 00
41 55 54 4F 45 58 45 43 42 41 54 20 00 70 4A 4B
53 33 53 33 00 00 34 4B 53 33 1B 00 5F 00 00 00
00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00

```

4. Codez ce nombre sur 32 bits en virgule flottante $10,25 \cdot 10^{-24}$ (détaillez les opérations en expliquant les différentes phases)



5. Qu'est ce que le MBR ? A quoi sert-il ?
6. Décrivez les différents systèmes de gestion de fichier que vous voyez sur cette image: . Quels sont-ils ? Que signifient les lettres ? Quelles sont les principales différences ?



7. Que sont les inodes et à quel SGF cela se rapporte-t-il ?
8. A quoi correspondent les fichiers Autoexec.bat et Config.sys ? Expliquez leurs différentes fonctions ?
9. Que sont les chemins relatifs et absolus ? Donnez des exemples.
10. Que fait ce fichier de commande ?
 - détaillez et expliquez chaque ligne
 - complétez ce qui est écrit "à compléter"
 - Donnez une explication globale
 - donnez un exemple de lancement de ce programme

```
1 echo off
2 rem ce batch "à compléter"
3 if "%1" == "" goto "à compléter"
4 md p:\travail
5 p:
6 cd travail
7 d:
8 cd D:\
9 echo liste des fichiers %1 > p:eval.txt
10 dir *.*%1>>p:eval.txt

11:boucle
12 shift
13 if "%1" == "" goto suite
14 echo liste des fichiers %1 >> p:eval.txt
15 dir *.*%1>>p:eval.txt
16 goto boucle
```

```
17 :suite
18 type p:eval.txt |more
19 goto "à compléter"

20 :erreur
21 echo "à compléter"

22 :fin
23 pause
```



11. Idem que ci-dessus

```
1 echo off
2 if "%1" == "" goto "à compléter"

3 dir %1. > eval0.txt
4 echo liste des "à compléter" >eval1.txt

5 for /F "skip=5 usebackq delims=> tokens=2" %%i IN (`type eval0.txt`) DO echo
%%i >>eval1.txt

6 goto suite

7 :erreur
8 echo "à compléter"
9 goto "à compléter"

10 :suite
11 type eval0.txt |more
12 pause
13 type eval1.txt

14 :fin
15 pause
```

